

INTERACTIVE

SXSW 2016

MUSIC

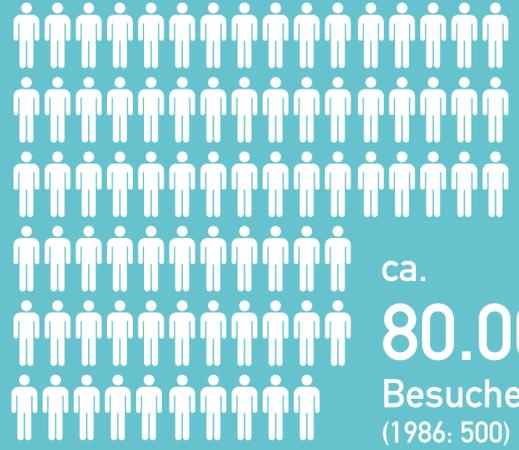
FILM

22%

der Besucher suchen Investoren

↑ 30 %

mehr Besucher aus Deutschland als im Vorjahr

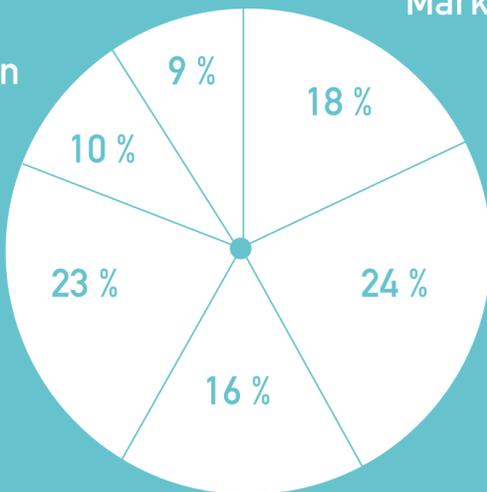


Business Development

Sales / Marketing

Kommunikation

Management



Kreative

Andere

64 %

der Besucher suchen nach neuen Geschäftsmöglichkeiten

BESUCHER



mehr als **100** Speaker



mehr als **30** Events

GERMAN HAUS



↑ 17 %

Wachstum im Bereich „Consumer & Office“ von 2014 bis 2019

- Haushalt (Reinigung)
- „Telepräsenz“
- Home Entertainment
- Assistenz für Menschen mit Behinderung

ROBOTIK

90 Mio. US-Dollar

5,3 Mrd. US-Dollar

2014 2018

Einnahmen aus VR-Produkten weltweit



2018:

171 Millionen aktive VR-Benutzer weltweit

VIRTUAL REALITY